



*Naskah Program
Multimedia*

Multimedia diambil dari kata **multi dan media**. Multi berarti banyak dan media berarti media atau perantara. Multimedia adalah gabungan dari beberapa unsur yaitu teks, grafik, suara, video dan animasi yang menghasilkan presentasi yang menakjubkan.

Multimedia juga mempunyai komunikasi interaktif yang tinggi. Bagi pengguna komputer multimedia dapat diartikan sebagai informasi komputer yang dapat disajikan melalui audio atau video, teks, grafik dan animasi. Disini dapat digambarkan bahwa multimedia adalah suatu ***kombinasi data atau media untuk menyampaikan suatu informasi sehingga informasi itu tersaji dengan lebih menarik.***

- Rosch, 1996 : Multimedia adalah Kombinasi dari komputer dan video
- McComick, 1996 : Multimedia adalah Kombinasi dari tiga elemen: suara, gambar, dan teks
- Turban dan kawan-kawan, 2002 : Multimedia adalah Kombinasi dari paling sedikit dua media input atau output. Media ini dapat berupa audio (suara, musik), animasi, video, teks, grafik dan gambar
- Robin dan Linda, 2001 : Multimedia adalah Alat yang dapat menciptakan presentasi yang dinamis dan interaktif yang mengkombinasikan teks, grafik, animasi, audio dan video

- Steinmetz (1995, p2) : Multimedia adalah gabungan dari seminimalnya sebuah media diskrit dan sebuah media kontinu. Media diskrit adalah sebuah media dimana validitas datanya tidak tergantung dari kondisi waktu, termasuk didalamnya teks dan grafik. Sedangkan yang dimaksud dengan media kontinu adalah sebuah media dimana validitas datanya tergantung dari kondisi waktu, termasuk di dalamnya suara dan video.
- Vaughan (2004, p1) : Multimedia adalah beberapa kombinasi dari teks, gambar, suara, animasi dan video dikirim ke anda melalui komputer atau alat elektronik lainnya atau dengan manipulasi digital.

KATEGORI

```
graph LR; K[KATEGORI] --- M1[Multimedia Linear]; K --- M2[Multimedia Interaktif];
```

Multimedia Linear

**Multimedia
Interaktif**

Multimedia Linear

multimedia yang tidak dilengkapi dengan alat pengontrol apapun yang dapat dioperasikan oleh pengguna. Multimedia ini berjalan sekuensial (berurutan), contohnya: TV dan film



Multimedia Interaktif

multimedia yang dilengkapi dengan alat pengontrol yang dapat dioperasikan oleh pengguna, sehingga pengguna dapat memilih apa yang dikehendaki untuk proses selanjutnya.

Contohnya : multimedia pembelajaran interaktif, aplikasi game, dan lain-lain.



Ada orang yang mengatakan bahwa naskah sama dengan storyboard dan ada juga yang mengatakan blueprint. Padahal antara pendapat yang satu dengan yang lainnya itu memiliki maksud dan tujuan yang sama.

Naskah merupakan **rancangan cerita atau pedoman bagi semua tim multimedia untuk menentukan urutan kejadian (materi) yang saling berhubungan antara satu kejadian dengan kejadian lainnya**. Dari runtutan kegiatan tersebut yang nantinya akan diterjemahkan kedalam bentuk tampilan yang ada pada layar komputer.





Naskah dikatakan baik apabila dapat memberikan panduan bagi seluruh tim produksi program multimedia yang nantinya akan bersama-sama untuk menterjemahkan kedalam bentuk tampilan gambar, foto, audio, animasi maupun video dan sebagainya.

Syarat-Syarat bagi Penulis Naskah Multimedia

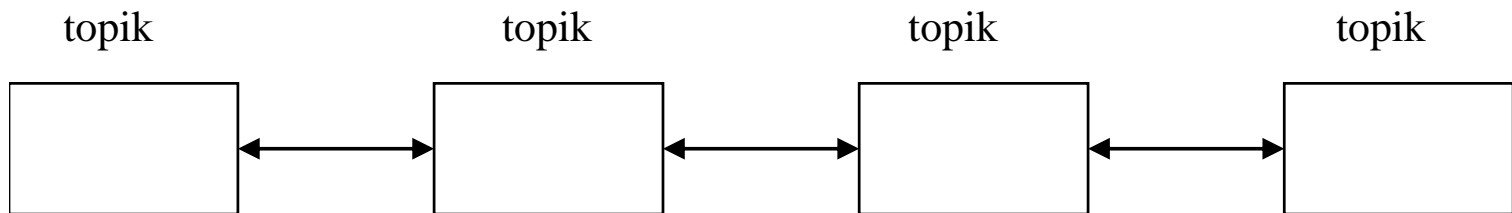
1. Penulis harus menguasai bidang yang akan diajarkan atau dimasukinya
2. Penulis harus menguasai media komputer
3. Mampu menghadirkan materi pembelajaran dengan bahasa visual (jika membuat media pembelajaran)
4. Terbuka dalam menerima masukan-masukan dari orang lain
5. Mau melihat hasil karya orang lain dengan menggali sumber-sumber lain yang berguna
6. Komitmen terhadap waktu yang telah disepakati

Langkah Sebelum Menulis Naskah Program Multimedia

1. Mengidentifikasi sasaran yang akan menggunakan program mulmed tersebut
2. Mendeskripsikan tujuan pembelajaran dengan jelas
3. Menyiapkan materi yang relevan dengan apa yang ditulis
4. Indentifikasi materi yang sudah terkumpul untuk diseleksi mana yang cocok dengan teks, gambar, foto, audio, animasi, dan video
5. Tentukan navigasi untuk program yang akan dibuat
6. Membuat flowchart sesuai alur materi
7. Melakukan penulisan naskah dengan teliti

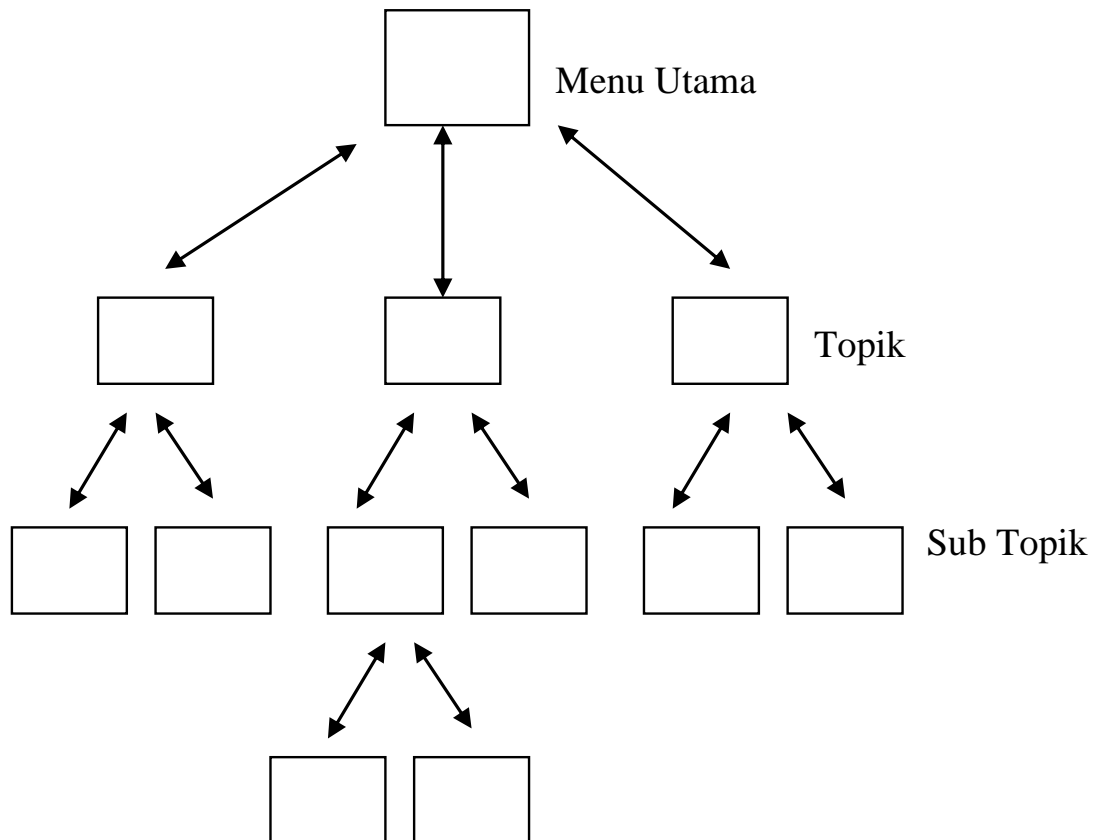
Jenis-Jenis Navigasi

Tipe Linier



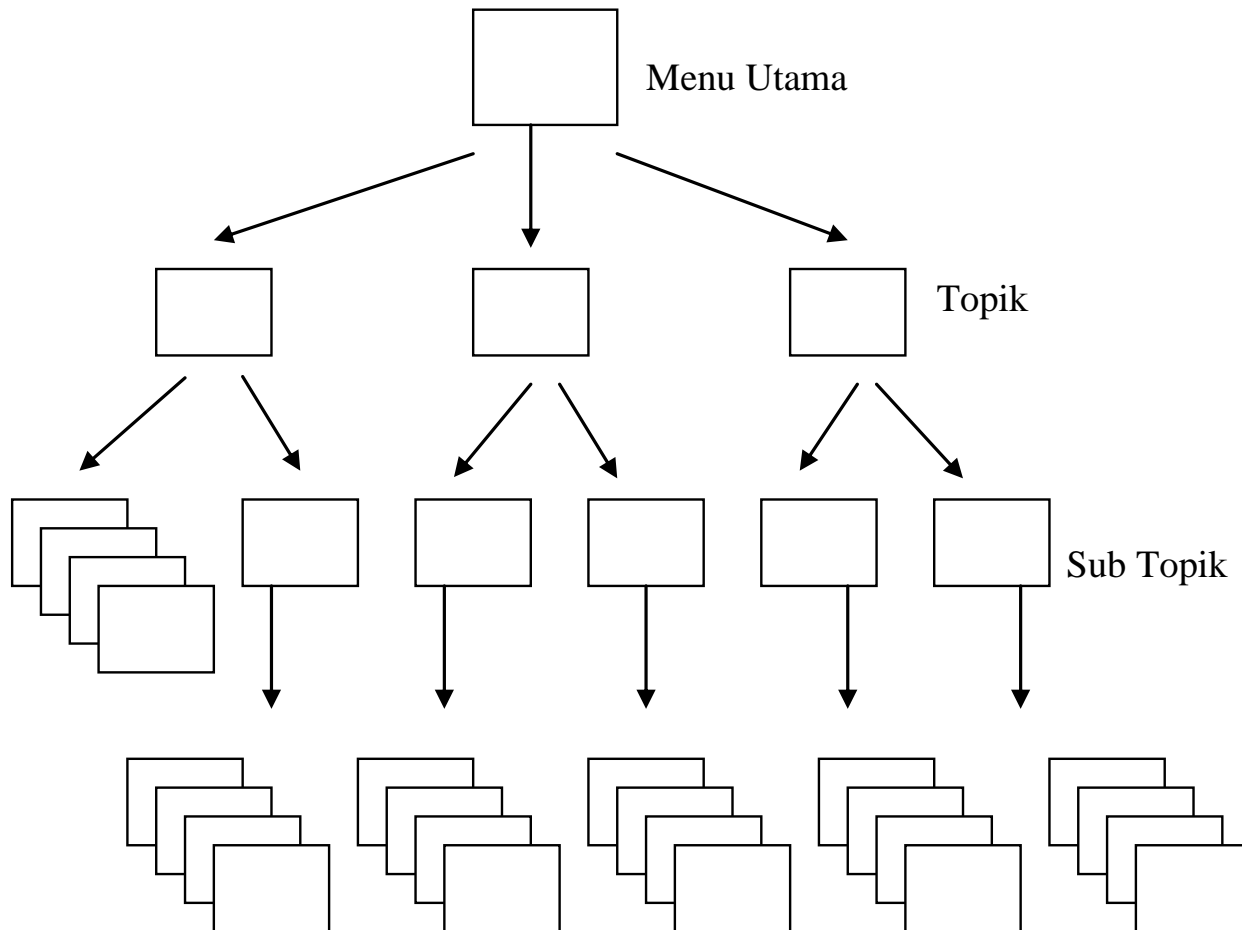
Jenis-Jenis Navigasi

Tipe Hierarki



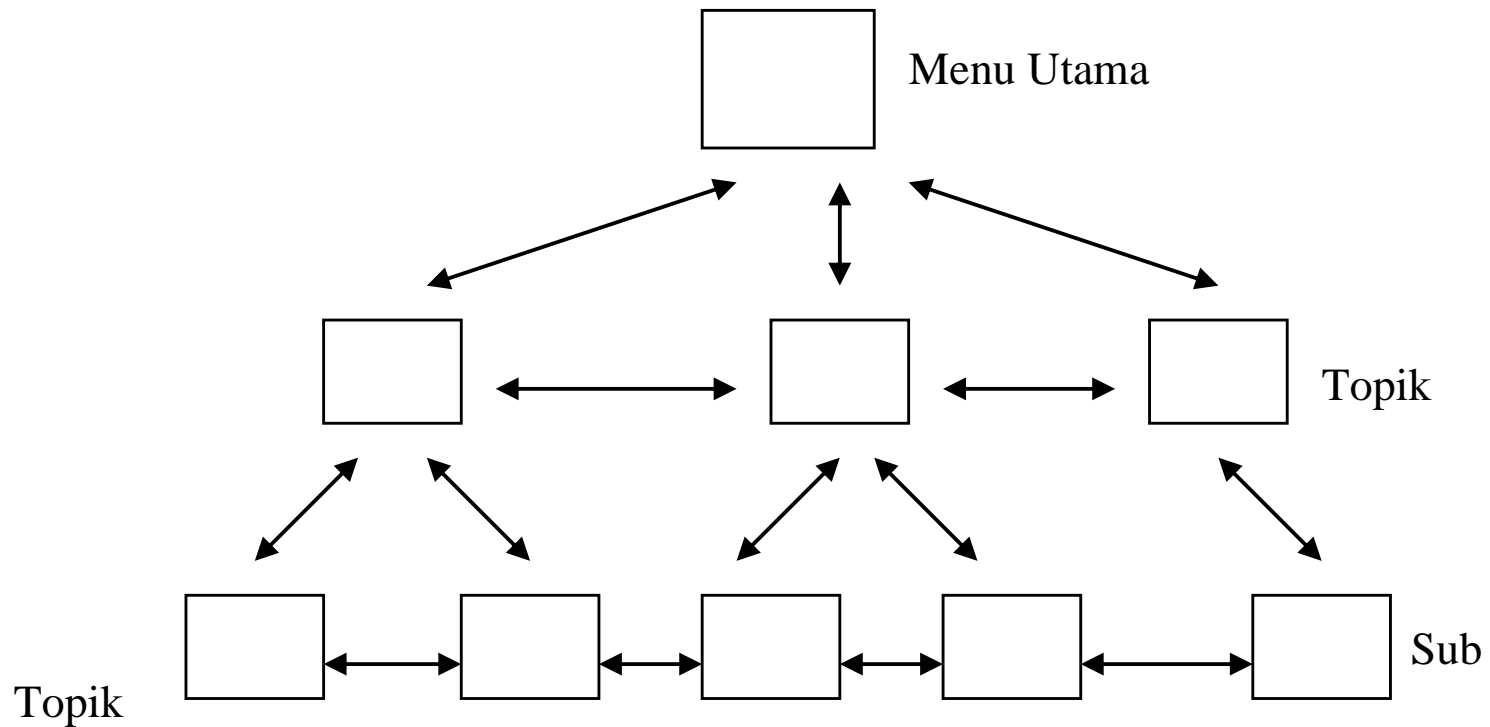
Jenis-Jenis Navigasi

Tipe Campuran



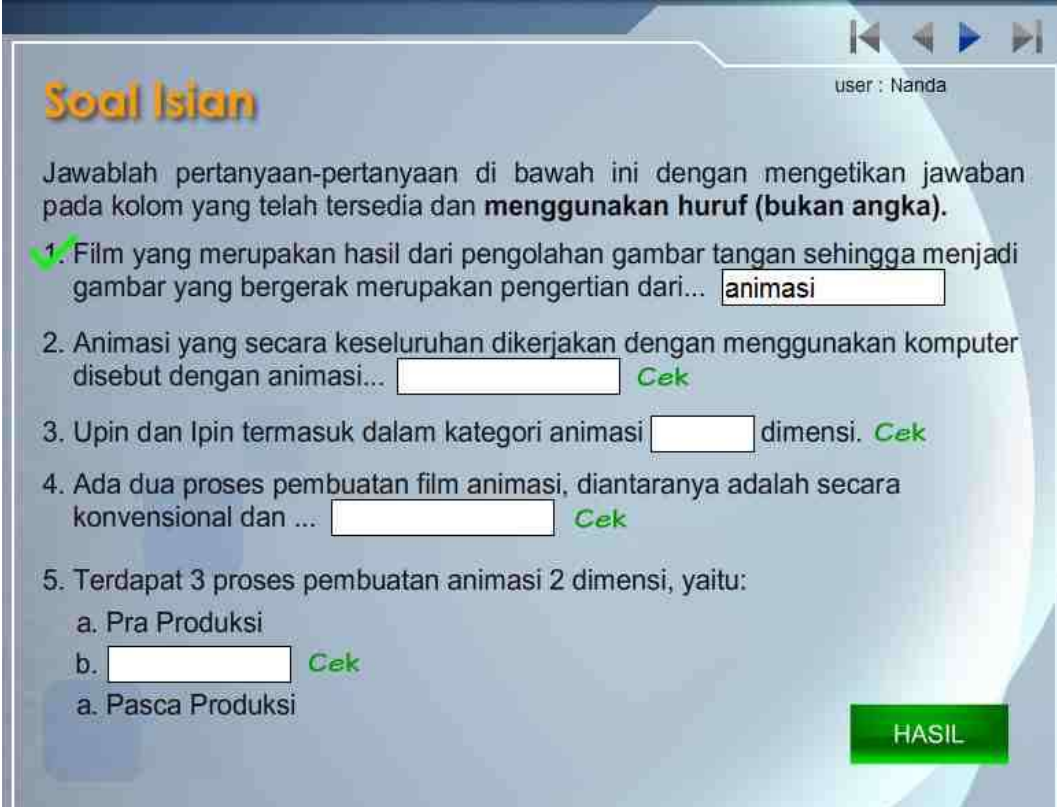
Jenis-Jenis Navigasi

Tipe Hyperlink



Jenis-Jenis Strategi Program Multimedia

1. Drill and practice (Latihan)
2. Tutorial
3. Simulasi
4. Game



The screenshot shows a software window titled "Soal Isian" (Fill-in-the-blank Questions). The user is identified as "Nanda". The instructions ask the user to answer questions by typing the correct word in the provided boxes. The questions are:

1. Film yang merupakan hasil dari pengolahan gambar tangan sehingga menjadi gambar yang bergerak merupakan pengertian dari... (marked correct with a green checkmark)
2. Animasi yang secara keseluruhan dikerjakan dengan menggunakan komputer disebut dengan animasi... Cek
3. Upin dan Ipin termasuk dalam kategori animasi dimensi. Cek
4. Ada dua proses pembuatan film animasi, diantaranya adalah secara konvensional dan ... Cek
5. Terdapat 3 proses pembuatan animasi 2 dimensi, yaitu:
 - a. Pra Produksi
 - b. Cek
 - a. Pasca Produksi

A green button labeled "HASIL" is located at the bottom right of the interface.



Aplikasi Belajar Untuk Siswa SD, SMP, dan SMA!

Ruangguru adalah **aplikasi belajar** dengan solusi belajar terlengkap untuk segala kesulitan belajar kamu. Konten tersedia untuk berbagai jenjang mulai dari SD, SMP dan SMA sesuai dengan kurikulum nasional dan dirancang khusus oleh pengajar terbaik dan berpengalaman (Master Teacher). Mulai dari **nonton video, latihan soal, les privat, tryout** semua bisa diakses dari smartphone kamu!

Masukkan nomor handphone untuk dapatkan link download



[DOWNLOAD GRATIS](#)

QUIS HARIAN

SELAMAT DATANG DI APLIKASI GAME QUIS



MAIN



TENTANG

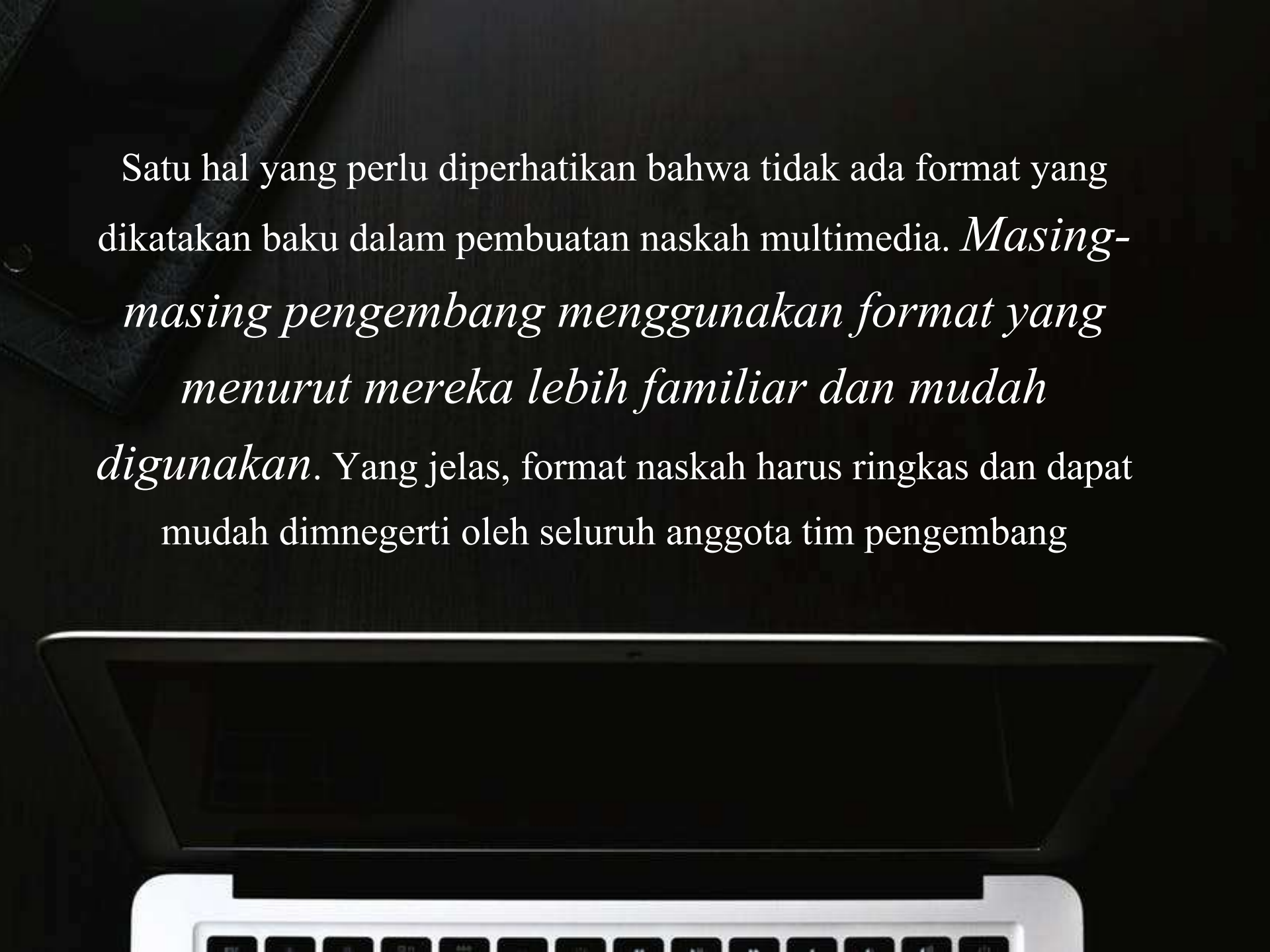


PETUNJUK

15 : 21 : 10

Selasa 12 Juli 2016

KOMPUTER



Satu hal yang perlu diperhatikan bahwa tidak ada format yang dikatakan baku dalam pembuatan naskah multimedia. *Masing-masing pengembang menggunakan format yang menurut mereka lebih familiar dan mudah digunakan.* Yang jelas, format naskah harus ringkas dan dapat mudah dimnegerti oleh seluruh anggota tim pengembang

Judul Program:

Nama Frame : **No Frame:** **No Halaman:**

Keterangan:

Tampilan frame layar komputer

Keterangan:

Pemrograman

Keterangan untuk:

Video dan animasi, foto, dan gambar

Judul Program :

Frame :
.....


No Frame:

Hal:

Keterangan Tampilan:

Narasi/Audio:

Keterangan Animasi/Video:



Karena format naskah multimedia ini tidak ada yang baku, maka sebaiknya format yang digunakan perlu ada kesepakatan bersama.

Tetapi perlu adanya acuan di dalam menentukan format naskah multimedia:

1. menceritakan keseluruhan jalan cerita, dari awal samapai akhir program multimedia yang akan dibuat;
 2. Menarik dan jelas;
 3. Mendetail tetapi tidak terlalu teknis;
 4. Urut-urutan naskah logis;
 5. Dapat dimengerti oleh seluruh anggota tim.
- 